

PATVIRTINTA

Kauno „Vyturio“ gimnazijos direktoriaus
2023 m. vasario 15 d. įsakymu Nr. V-33

**RESPUBLIKINĖS 5–8 KLASIŲ MOKINIŲ INTERAKTYVIOS VIKTORINOS –
PROTŲ MŪŠIO „PRALEIDŽIU PROGĄ PASITYČIOTI!“, SKIRTOS PAMINĖTI
MĖNESIUI BE PATYČIŲ, NUOSTATAI**

**I SKYRIUS
BENDROSIOS NUOSTATOS**

1. Respublikinės viktorinos – protų mūšio „Praleidžiu progą pasityčioti!“ nuostatai (toliau – Nuostatai) reglamentuoja renginio tikslus, reikalavimus dalyviams, organizavimo, vertinimo ir nugalėtojų apdovanojimo tvarką.
2. Viktoriną – protų mūšį organizuoja ir vykdo Kauno „Vyturio“ gimnazija, Kauno švietimo inovacijų centras.
3. Viktorina – protų mūšis „Praleidžiu progą pasityčioti!“ vykdoma su telefonu *Actionbound* programa.

**II SKYRIUS
VIKTORINOS – PROTŲ MŪŠIO TIKSLAS IR UŽDAVINIAI**

4. Tikslas – atkreipti visuomenės dėmesį į patyčių ir smurto prieš vaikus problemas, formuoti teigiamas nuostatas į pagarbų ir draugišką tarpusavio bendravimą.
5. Uždaviniai:
 - 5.1. Ugdyti mokinių socialines emocijas, komunikavimo kompetencijas.
 - 5.2. Lavinti mokinių pozityvų požiūrį į bendražmogiškas vertybes, smurto ir agresijos netoleravimą, ugdyti vertybines nuostatas.
 - 5.3. Skatinti švietimo įstaigų bendradarbiavimą.

**III SKYRIUS
REIKALAVIMAI VIKTORINOS – PROTŲ MŪŠIO DALYVIAMS**

6. Viktorinos – protų mūšio dalyviai – bendrojo ugdymo įstaigų 5–8 klasių mokinių komandos (mokinių komandą gali sudaryti 3 mokiniai). Ugdymo įstaiga gali deleguoti tik vieną mokinių komandą (toliau – dalyvių komanda).
7. Dalyvių komanda turi turėti telefone parsisiuntę *Actionbound* programą.

8. Rekomenduojama metodinė medžiaga ruošiantis viktorinai – protų mūšiui: patyčių prevencijos programų („Olweus“, „Lions Quest“, „Antras žingsnis“, „Friends“ ir kt.) metodinė medžiaga, <https://www.bepatyciu.lt/> ir pan.

IV SKYRIUS

VIKTORINOS – PROTŲ MŪŠIO ORGANIZAVIMO TVARKA

9. Viktorina – protų mūšis vyks 2023 m. kovo 30 d. 14.00 val. nuotoliniu būdu prisijungus per *Zoom* platformą. Prisijungimo nuorodą atsiųsime registracijos formoje nurodytu mokytojo el. paštu 2023 m. kovo 30 d. iki 12.00 val. Nesulaukę prisijungimo nuorodos, skambinkite Gražinai Taujanskienei tel. +37067934885.

10. Į viktoriną – protų mūšį dalyvių komandos iš anksto registruojamos 2023 m. kovo 1–6 d. užpildžius elektroninę registracijos formą <https://protmusis.000webhostapp.com/>, kurioje svarbu pasirinkti savo ugdymo įstaigą (jei pateiktame ugdymo įstaigų sąrašė nerandama ieškomos ugdymo įstaigos, vadinasi ieškoma ugdymo įstaiga jau delegavo dalyvių komandą), pateikti pilnus dalyvaujančių mokinių vardus, pavardes ir klasę, dalyvių komandą ruošiančio mokytojo pilną vardą, pavardę, el. pašta, telefono numerį.

11. Dalyviai nuotoliniame *Zoom* susitikime gauna užduotis su brūkšniniu (*QR*) kodu. Klausimai mokinių komandoms pateikiami per *Actionbound* programą. Užduotys atliekamos ir išsiunčiamos iš savo *Actionbound* programos iki 2023 m. kovo 30 d. 16.00 val.

12. Kiekviena dalyvių komanda į viktoriną – protų mūšį jungiasi tik su vienu išmaniuoju telefonu, kuriame instaliuota *Actionbound* programa. Komandos pavadinimas – pilnas bendrojo ugdymo įstaigos pavadinimas.

13. Klausimo atsakymą dalyvių komandos pasirenka paspausdamos tam tikrą atsakymo langelį savo išmaniajame įrenginyje. Užduotis – iššūkius dalyvių komandos įkelia juos atlikus.

14. Atsakant į viktorinos – protų mūšio klausimus dalyvių komandos nariai gali tartis tik su savo komandos žaidėjais. Draudžiama žaidimo metu kalbėtis, susirašinėti ar kitaip bendrauti su viktorinoje – protų mūšyje nedalyvaujančiais asmenimis.

15. Viktorinos – protų mūšio dalyviais negali būti pedagogai, ugdymo įstaigos darbuotojai ar kiti suaugę asmenys.

V SKYRIUS

VIKTORINOS – PROTŲ MŪŠIO DALYVIŲ VERTINIMAS IR VIEŠINIMAS

16. Viktorinos – protų mūšio rezultatus lemia surinkti taškai. Atsakymai į klausimus vertinami taškais:

16.1. Klausimams su atsakymų variantų pasirinkimais skiriama iki 1 minutės laiko. Teisingai atsakius per 1 minutę skiriama 100 taškų. Nesuspėjus atsakyti per 1 minutę ir toliau galima atsakyti, tačiau atimami taškai (–10 taškų).

16.2. Užduotys – iššūkiai vertinami papildomai, neribojant atlikimo laiko. Už kiekvienos užduoties – iššūkio kriterijus atitinkantį pilną atlikimą skiriama 100 taškų (užduotis atliekama tiksliai, kaip aprašoma sąlygoje). Jei užduotis atliekama dalinai, ne pagal visus reikalavimus pateiktus užduotyje, atimama po – 10 taškų už kiekvieno reikalavimo neįvykdymą. Neatliekant užduoties, papildomi taškai neskiriami.

16.3. Esant vienodam taškų skaičiui rezultata nulems atliktų užduočių laikas.

17. Pasibaigus viktorinai – protų mūšiui, dalyvių komandų atliktas užduotis vertins Kauno „Vyturio“ gimnazijos direktoriaus įsakymu sudaryta vertinimo komisija.

18. Viktorinos – protų mūšio dalyviai apie rezultatus bus informuojami registracijos formoje nurodytu mokytojo el. paštu iki 2023 m. balandžio 7 d.

19. Renginio vaizdai publikuojami Kauno „Vyturio“ gimnazijos internetiniame puslapyje <https://vyturys.kaunas.lm.lt/>, Kauno „Vyturio“ gimnazijos Facebook platformos puslapyje <https://www.facebook.com/100057104843900/>.

VI SKYRIUS BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

20. Dalyvių komandos, užėmę prizines vietas apdovanojami diplomais, visi dalyviai gauna viktorinos – protų mūšio organizatorių padėkas. Diplomai ir padėkos raštai bus siunčiami registracijos formoje nurodytu mokytojo el. paštu iki 2023 m. balandžio 7 d.

21. Mokytojams, padėjusiems pasiruošti dalyvių komandoms, bus išduodamos Kauno švietimo inovacijų centro pažymos.

22. Kiekvienas dalyvis registruodamasis į viktoriną – protų mūšį sutinka, kad mokinio asmens duomenys (vardas, pavardė, klasė) būtų naudojami registracijos ir viktorinos – protų mūšio įgyvendinimo tikslais.

23. Organizatoriai visas viktorinos – protų mūšio nuotraukas gali laisvai ir be atskiro sutikimo naudoti nekomerciniais tikslais.

24. Organizatorius neatsako už internetinio ryšio trukdžius. Atsiradus techniniams nesklandumams, organizatorius deda visas galimas pastangas kuo greičiau jas pašalinti.
